

ANKIETA INTEGRACJI W LEŚNEJ BASZCIE
UWAGA INSTRUKCJA I OPIS ANIMACJI W DALSZEJ CZĘŚCI

TERMIN.....

SZKOŁA.....

IMIĘ I NAZWISKO WYCHOWAWCY (numer kontaktowy, adres mailowy)

.....
.....

IŁOŚĆ UCZESTNIKÓW.....

ANIMACJE (możliwość dowolnego wyboru, np. trzy animacje , trzy gry terenowe itp.)

	GRY TERENOWE :
	GRA W KRETA
	KUCHNIA POLOWA
	POSZUKIWACZE ZŁOTEGO RUNA
	TRANSPORT RANNEGO Z LASU
	ZAGINIONA KRAINA MCHU
	ZAMEK TAJEMNIC
	ANIMACJE :
	OLIMPIADA SPORTOWA
	SPŁYW KAJAKOWY
	ARCHERY TAG
	LASER TAG
	PAINTBALL
	WARSZTATY :
	SOKOLNICTWO *
	ZIOŁOWY MEDYK *
	EKO WIATRAKI *
	MALOWANIE NA DREWNIĘ *
	ŁAPACZE SNÓW *
	PSZCZELARSTWO *
	ZAKŁĘTA PRACOWNIA *
	MAFIA *
	LEGO KALAMBURY*
	TELETURNIEJ RYZYK FIZYK *
	LEŚNA EKSPEDYCJA

* REALIZOWANE RÓWNIEŻ PODCZAS DESZCZU

**PROSIMY O ZABRANIE BUTÓW NIEPRZEMAKALNYCH ORAZ KURTEK
PRZECIWDDESZCZOWYCH

INFORMACJE:

WYJAZD 1 dniowy do godz 14.00 (2 Animacje)

WYJAZD 1 dniowy z kolacją (ognisko) (3 animacje)

WYJAZD 1 dniowy z Noclegiem (3 animacje +animacja w dniu wyjazdu)

WYJAZD 2 dniowy z 2 noclegami (5 animacji + animacja w dniu wyjazdu)

Godzina przyjazdu : 9.00 Godzina obiadu 14.00 Godzina kolacji 17.30 Godzina śniadania 9.00

Wykwaterowanie z pokoi godz 8.45 (bagaż przechowujemy w wyznaczonym pomieszczeniu), ZAKWATEROWANIE OK. godziny 11.00.

Godzina wyjazdu grupy 12.00 (z noclegiem), lub 1 dniowy wyjazd (wyjazd grupy 18.30).

Informacja dla kierowcy poniżej.

Diety wegetariańskie oraz bezglutenowe należy zgłosić w ankiecie.

OPLATA: całość powinna być opłacona na tydzień przed przyjazdem (otrzymanie faktury: prosimy o wysłanie maila z potwierdzeniem wpłat na adres kontakt@lesnabaszta.pl)

INFORMACJA DLA GRUP NOCUJĄCYCH:

Zabierz ze sobą:

-ręcznik

-bidon

-Klapki do chodzenia po zamku

-Muga- na insekty

-czapkę

-kurtę przeciwdeszczową

-2 pary butów sportowych (butami sportowymi nie są sandały- zabrania się chodzenia po lesie w SANDAŁACH)

-w lesie nie należy być ubranym na biało (kolor biały wabi komary i inne owady)- najlepiej ciemne kolory

ANIMACJE LEŚNA BASZTA

GRY TERENOWE :

- **Gra w Kreta** - W tajemniczym lesie, uczestnicy wcielają się w sprytnych poszukiwaczy skarbów. Grupa podzielona jest na kilka podzespołów, by odnaleźć ukrytą komnatę w zamku.
 - Nasza autorska gra terenowa to pełna wyzwań przygoda, podczas której uczestnicy muszą wykazać się wiedzą, sprytem, przebiegłością oraz sprawnością fizyczną, aby sprostać przygotowanym zadaniom.
 - **Kuchnia Polowa** - W tej niezwyklej grze, uczestnicy muszą wyruszyć na poszukiwania rzadkich składników, które następnie pozwolą im przygotować potrawy do dalszej rozgrywki. Spryt i inteligencja będą kluczem do sukcesu!
 - Nasza autorska gra terenowa jest zakończona gotowaniem na kuchni polowej. (gra z mapami i różnorodnymi zadaniami z wykorzystaniem sprzętu do animacji)
 - **Złote Runo** - W poszukiwaniu specjalnych krążków o różnej wartości, uczestnicy wyruszają na przygodę, gdzie każdy ukryty przedmiot prowadzi do kolejnej zagadki. Tylko najbystrzejsi zdołają rozwiązać wszystkie łamigłówki i zdobyć złote runo!
 - Nasza autorska gra terenowa z zadaniami i Finałową licytacją!
- Transport Rannego z Lasu** - W lesie, gdzie legendy o odwadze są zakorzenione, uczestnicy muszą znaleźć rannego, odkryć jego historię i pomóc mu. To gra, która uczy nie tylko współpracy, ale i empatii.
- Gra z wykorzystaniem wiedzy ABC pierwszej pomocy. Każda z drużyn musi pokonać czas, bezpiecznie przenieść rannego, udzielić mu pomocy, ale na początek dwie rywalizujące drużyny będą musiały go znaleźć😊
- **Zaginiona kraina mchu** – Niezwykła przygoda, która przenosi uczestników w samo serce tajemniczego lasu, gdzie tylko od ich odwagi i sprytu zależy przyszłość natury.
 - Nasza autorska gra terenowa to interaktywna przygoda edukacyjna z wykorzystaniem wiedzy o naturze, podczas której uczestnicy wyruszają w leśną podróż pełną zagadek, rozwiązują łamigłówki oraz odkrywają ukryte ścieżki, prowadzące do celu. Tu z Naszymi Traperami przecierać będziecie ciekawe szlaki.
 - **Zamek Tajemnic**- Drużyny rywalizują, aby zdobyć czterocyfrowy kod, który pozwoli rozbroić elektroniczną skrynkę zaklętą przez mrocznego czarnoksiężnika. Czas ucieka, a każde zadanie jest coraz bardziej niebezpieczne!
 - Nasza autorska gra terenowa z wykorzystaniem elektromodułów z szyfrem, które należy rozbroić przed upływem czasu, aby zdobyć szyfr uczestnicy muszą podołać kilku zadaniom na swojej drodze.

ANIMACJE :

- **Olimpiada Sportowa** - Na polanie pełnej kwiatów, drużyny rycerzy stają do zaciętej rywalizacji w różnych dyscyplinach sportowych. Każdy z uczestników walczy o chwałę swojego królestwa, a emocje sięgają zenitu!
 - Sportowa rywalizacja drużynowa, w której uczestnicy mierzą się w wyścigu pełnym zróżnicowanych konkurencji, sprawdzających ich kondycję, spryt i umiejętność współpracy. UWAGA tylko dla Drużyn, które mają niezłe poczucie humoru!
- **Spyt w Kajakowy** - Gdy woda rzeki Łyny lśni jak diamenty, śmiałowie wyruszają w spyt w kajakowy. Podczas podróży obserwują różnorodne stworzenia i rośliny, a na ich barkach spoczywa odpowiedzialność za bezpieczeństwo – kapok to ich magiczna zbroja.
 - Spyt w kajakowy malowniczym starorzeczem Łyny to niepowtarzalna okazja, aby z bliska obserwować dziką przyrodę — rośliny i zwierzęta zamieszkujące ten wyjątkowy teren. Dla zapewnienia bezpieczeństwa wszystkich uczestników podczas spływu obowiązuje kamizelka asekuracyjna oraz ratownik.
- **Archery Tag** - Na polu chwały, wśród drzew, łucznicy biorą udział w intensywnych szkoleniach. Strzelają do celów, a potem stają do walki w emocjonujących rozgrywkach, nie zapominając o ochronnych maskach, które chronią ich twarze.
 - Przeszkolenie łucznicze połączone ze strzelaniem do celu oraz emocjonującą rozgrywką między uczestnikami, w której wykorzystujemy specjalne strzały zakończone miękką gąbką. Dla zachowania pełnego bezpieczeństwa podczas gry obowiązuje noszenie maski ochronnej. Gra jest bezpieczna.
- **Laser Tag** - Na polu bitwy, gdzie światło i dźwięk splatają się w tańcu, uczestnicy oddają się bezbolesnej zabawie w laser tag. To epicka rozgrywka, w której zwycięża ten, kto szybciej celuje i lepiej planuje!
 - Epicka rozgrywka w Laser Tag, gdzie uczestnicy rywalizują w dynamicznej strzelaninie na świeżym powietrzu. Zabawę charakteryzuje pełne bezpieczeństwo i brak bólu, dzięki nowoczesnej technologii, która pozwala na emocjonującą rywalizację bez żadnych konsekwencji. Specjalne opaski zliczają ilość trafień/ można oddawać sobie życia- to trochę gra komputerowa na żywo! Uwaga Animacja nie jest realizowana podczas mocnego słońca lub deszczu. Sprzęt jest lekki, jednak należy zachować odpowiedzialność ze względu na możliwość uszkodzenia.
- **Paintball** - W mrocznym lesie, drużyny młodych wojowników stają do boju w paintballowej bitwie. Wszyscy, którzy ukończyli trzynasty rok życia, mogą spróbować swoich sił, uzbrojeni w kolorowe kule, a ich mundury nadają im odwagę.
 - Przeszkolenie paintballowe to emocjonująca gra taktyczna, przeznaczona dla uczestników od 13. roku życia. W trakcie rozgrywki obowiązuje noszenie maski ochronnej oraz munduru wojskowego, aby zapewnić pełne bezpieczeństwo i komfort podczas rywalizacji. Jesteśmy jedynym miejscem z tak dużym polem do gry w paintball.

WARSZTATY :

- **Sokolnictwo*** - W blasku księżyca, mistrz sokolnictwa zaprasza wszystkich do magicznego pokazu, gdzie sowa o złotych oczach wzbija się w powietrze. Uczestnicy, niczym rycerze z dawnych legend, mają szansę nawiązać więź z tą mądrą istotą oraz spróbować wspólnego karmienia.

– Pokaz sokolniczy z naszą wyjątkową sową to niezapomniana okazja, by z bliska poznać te majestatyczne ptaki. Podczas pokazu uczestnicy będą mieli szansę wspólnie karmić sowę, a także wziąć ją na rękawice. Dodatkowo, zaprezentujemy fascynujące ciekawostki o życiu sów, które zaskoczą każdego miłośnika przyrody.

- **Ziołowy Medyk*** - W zaciszu leśnych zakątków, mędrcy z krainy zielarzy prowadzą warsztaty, podczas których odkryjecie tajemnice roślin. Aromatyczne zioła, które wypełniają powietrze, pozwolą Wam rozpoznać ich magiczne właściwości, a także nauczycie się przygotowywać eliksiry zdrowia.

– Warsztaty z zielarstwa to fascynująca przygoda w świat natury, podczas której uczestnicy nauczą się rozpoznawać zioła za pomocą węchu i wzroku. W trakcie zajęć zaprezentowane zostaną także techniki zaparzania ziół, które pozwolą na stworzenie zdrowych naparów pełnych aromatu i dobroczynnych właściwości. Nie zabraknie rywalizacji i zdobywania punktów!

- **Eko Wiatraki*** - W warsztatach artystycznych, uczestnicy dowiedzą się o magii odnawialnych źródeł energii, a następnie w grupach stworzą makiety wspaniałych pól wiatrakowych, które będą produkować moc dla ich krainy.

– Warsztaty artystyczne to inspirujące połączenie kreatywności i wiedzy, podczas których uczestnicy poznają ciekawe fakty o odnawialnych źródłach energii. Po części edukacyjnej, w grupach, będą mieli okazję zbudować własne makiety pól wiatrowych, ucząc się w praktyce, jak działają technologie przyszłości.

- **Malowanie na Drewnie*** - W krainie sztuki, uczestnicy mają okazję stworzyć swoje arcydzieła na drewnianych płachtach, które zabiorą ze sobą do swoich domów, niosąc w sobie czar leśnych inspiracji.

– Warsztaty artystyczne, podczas których uczestnicy będą mieli okazję stworzyć własny obraz na drewnie, korzystając z różnych technik malarskich. Każdy uczestnik zabierze ze sobą swoje dzieło, które stanie się unikalną pamiątką z tego twórczego doświadczenia.

- **Łapacze Snów*** - Na końcu tej baśniowej podróży, uczestnicy tworzą z drutu swoje własne łapacze snów, które będą strzegły ich marzeń i przynosiły im szczęście.

– Warsztaty artystyczne, podczas których uczestnicy stworzą własne, unikalne łapacze snów, wykorzystując drut, koraliki, sznurki i pióra. Każdy uczestnik zabierze ze sobą swój ręcznie wykonany łapacz, który będzie wyjątkową pamiątką i ozdobą domu.

- **Pszczelarstwo – tajemnice pszczelich alchemików***: W mistycznym lesie, gdzie pszczoły tańczą w blasku słońca, uczestnicy wyruszą na wyprawę, aby odkryć sekrety pszczelich alchemików. Zobaczą ich magiczny sprzęt, a także będą mieli okazję skosztować złotego eliksiru – miodu, który nadaje siłę i zdrowie.

– Animacja edukacyjna, podczas której uczestnicy poznają fascynujące ciekawostki o życiu pszczoł oraz procesie wytwarzania miodu. Będą mieli również okazję zobaczyć

profesjonalny sprzęt pszczelarski, który umożliwia pszczelarzom pracę i dbanie o te niezwykle ważne owady. Spróbujemy również Miodów!

- **Teleturniej Ryzyk Fizyk – mądrości w krainie wiedzy***: W zamku pełnym zagadek i tajemnic, każdy śmiatek stanie przed wyzwaniami, które sprawdzą ich wiedzę zdobywaną w szkolnych przygodach. Pytania będą rodem z różnych krain, a tylko najbystrzejsi zdobędą chwałę i miano mistrza wiedzy.
 - Teleturniej z wiedzy ogólnej, w którym uczestnicy będą mieli okazję wykazać się mądrością zdobytą w szkole oraz umiejętnością pracy w grupie. To emocjonująca rywalizacja, w której liczy się zarówno indywidualna wiedza, jak i współpraca zespołowa.
- **LEGO Kalambury – budowanie z marzeń***: W krainie klocków, drużyny bohaterów będą musiały zbudować niesamowite stworzenia i zamki, które będą odzwierciedlały ich najszybsze marzenia. Każdy zbudowany artefakt stanie się częścią epickiej opowieści, w której wyobraźnia nie zna granic.
 - Kalambury, podczas których uczestnicy będą musieli za pomocą klocków LEGO zbudować hasło, które inni będą próbowali odgadnąć. To świetna zabawa, która łączy kreatywność, współpracę i logiczne myślenie! Warsztaty odbywają się w Sali LEGO z wystawą Zamków z lat 90tych w interaktywnej oprawie.
- **Mafia – gra w cienie***: Na zamkowym dworze, gdzie intrygi są na porządku dziennym, uczestnicy wcielą się w tajemnicze postacie, a każdy ruch będzie miał znaczenie. W tej grze pełnej strategii, sprytu i przebiegłości, tylko najzręczniejsi przetrwają do końca.
 - Gra w mafię, w której każdy uczestnik wciela się w swoją rolę i stara się jak najdłużej przetrwać w grze, jednocześnie starając się odkryć tożsamość innych graczy. To emocjonująca rywalizacja pełna intryg, strategii i zaskakujących zwrotów akcji!
- **Zaklęta pracownia *** - to tajemnicza podróż do świata alchemii, gdzie uczestnicy odkryją sekrety zaklętych mikstur i magicznych reakcji. W samym sercu pradawnego laboratorium młodzi adepci magii stworzą eliksiry, które ożywią ich wyobraźnię i obdarzą mocą nieznaną nawet najstarszym czarodziejom
 - Nasze interaktywne warsztaty pełne eksperymentów i tajemniczych reakcji chemicznych, które rozbudzą wyobraźnię uczestników.
- **Leśna ekspedycja** - W magicznym lesie, gdzie drzewa szepczą swoje sekrety, a mech kryje ślady leśnych istot, czeka niezwykła przygoda. Wyruszymy na wyprawę, by odkryć roślinnych czarodziei, drzewnych opiekunów i tropy zwierzęcych bohaterów. To zaczerpnięta podróż, która otwiera serce na cuda natury.
 - Zapraszamy na wyjątkową wyprawę, podczas której odkryjemy tajemnice lasu. Nauczymy się rozpoznawać rośliny, drzewa oraz poznają ślady i zwyczaje leśnych zwierząt. To przygoda, która rozbudzi ciekawość i zachwyt nad naturą a to wszystko ze specjalnie opracowanym ATLASem.

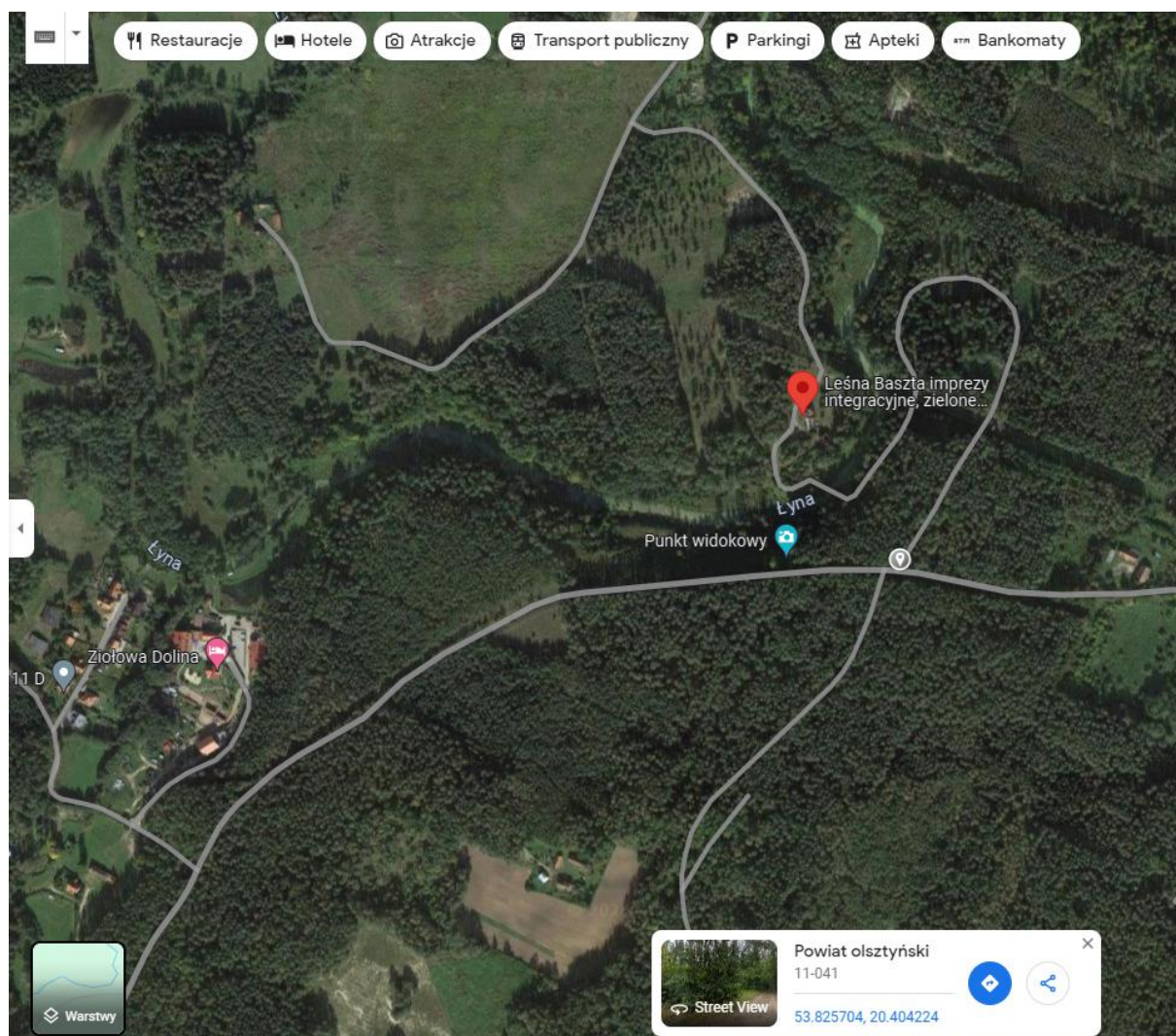
***REALIZOWANE RÓWNIEŻ PODCZAS DESZCZU**

Dla najmłodszych uczestników polecamy wyjątkowe gry terenowe: *Złote Runo* oraz *Zaginioną Krainę Mchu*. Dodatkowo, z animacji proponujemy ekscytujący *LaserTag* oraz emocjonujący *ArcheryTag*, które dostarczą niezapomnianych wrażeń i zapewnią świetną zabawę w duchu rywalizacji i współpracy.

Tak oto, w królestwie Magii i Miecza, odbyło się niezapomniane zgromadzenie, które przyniosło radość, przyjaźń i niezliczone przygody. Oto historia, która na zawsze zostanie w pamięci wszystkich bohaterów! Każda z tych przygód jest częścią większej opowieści o czym na pewno się przekonacie!

DOJAZD DLA AUTOKARÓW INFORMACJA DLA KIEROWCY

W Wyznaczonym szarym miejscu należy dowieźć grupę (reszta drogi ok 5 min piechotą)



DOJAZD DLA BUSÓW (do 30 osób) typu SPINTER: BEZPOŚREDNIO DO ZAMKU LEŚNEJ BASZTY W WYZNACZONYM MIEJSCU ZNAJDUJE SIĘ BRAMA
UWAGA DOJAZD DO DYWIT, NASTĘPNIE BUKWAŁD, BRĄSWAŁD. Należy przejechać przez ELEKTROWNIĘ WODNĄ.

